
Probleme mit der Fahrzeug FFB Einstellung

Posted by Schnullibacke - 2016/04/12 19:44

Hallo zusammen,

habe folgendes Problem seit 1.5.5. Bei mir funktioniert die User Einstellung des FFB's für jedes Fahrzeug irgendwie nicht. Jedes mal wenn ich den Wert mit + oder - verändern will, tut sich an der Prozentanzeige nichts.

Wenn ich länger eine Taste gedrückt halte bekomme ich später einen Wert der 30% höher liegt als vorher. Das ganze ist somit zur Glückssache geworden, welche FFB Stärke ich in jedem Fahrzeug habe.

Wäre um jeden Vorschlag dankbar.

MfG

Schnulli

Aw: Probleme mit der Fahrzeug FFB Einstellung

Posted by Schnullibacke - 2016/04/12 20:19

Hatt sich erledigt. Habs gefunden.

Aw: Probleme mit der Fahrzeug FFB Einstellung

Posted by Seelenkrank - 2016/04/12 21:13

an was liegt das?

wunderte mich auch schon letzts konnte mir aber keinen reim drauf machen...

Aw: Probleme mit der Fahrzeug FFB Einstellung

Posted by standac - 2016/04/12 22:15

na ich sag mal so.....das ist bei mir schon lange so...nicht erst seit dem update....bei dem audi r8 muss ich mehr zupacken als bei der corvette....fällt schlagartig auf...bin ja mit beiden noch nicht gefahrn...vielleicht ist es auch so fahr aber mit beiden gerne !!!!!

Aw: Probleme mit der Fahrzeug FFB Einstellung

Posted by fviper72 - 2016/04/13 09:37

Die Einstellung ist im FFB Clipping Tool auf Automatik geschaltet.

In der Leiste rechts am Rand, wenn man auf fahren geklickt hat (Maus an die rechte Bildschirmseite schieben) - ganz runter scrollen und das FFB Clipping Tool aufrufen.

In dem Fenster dann dort gibt es rechts ein Menue, wo in der Mitte auto steht.

Dies auf manuell umstellen, dann kann man die Werte wieder mit + u. - verändern.

PS. Schnullibacke.

Bitte in so einem Fall (Habs gefunden), kurz erläutern was die Ursache ist und wie die Lösung aussieht.

Es gibt nichts frustrierenderes, als so eine Aussage, wenn jemand auf der gleichen Problemsuche ist und so nen Text in einem Forum hingeworfen bekommt und dann auf dem Problem sitzen bleibt.
