Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von sascha150 - 10.03.2017 15:10

Hallo Community,

ich bin mir nicht sicher ob wir dieses Thema hier schon einmal hatten, zumindest habe ich nichts gefunden.

FÃ¤hrt hier eigentlich jemand mit dieser Art Hydraulikstempeln, um Bewegung in den Playseat zu bekommen? Motion System oder wie die sich alle schimpfen. Gibt es diese nur im Ausland oder gibt es auch deutsche Firmen welche den Vertrieb machen?

Es gibt ja genug Videos auf YT, aber wer ist da auf dem bezahlbaren Sektor Ã¼berhaupt MarktfÃ¼hrer? Klar, nach oben gibt es da keine Grenzen.

Bilder, kleiner Bericht und oder Hersteller wÃ¤ren ganz toll!

Danke.

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von MoToX][T5 - 10.03.2017 15:42

Hallo Sascha,

http://www.track-time.de/

Ich spare schon...

https://www.track-time.de/media/image/7c/2d/2c/TrackTime-3motion-Motorsport-Simulator-9-9.jpg

{youtube}c8jv4Z6SSnE{/youtube}

GruÃŸ

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 16:49

---

nur den Cube zum anbauen oder komplett?
(ich spare mal fÃ¼r den cube wobei die realisierung noch offen ist)

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von JohanVonstrunk - 10.03.2017 19:21

Servus,

wenn bereits ein Rig aus Alu Profilen vorhanden ist, empfiehlt sich das Universal Motion Kit von Simxperience aus den USA.

http://simxperience.com/products/accessories/diyaccessories/universalseatkit.aspx

So hab ich mir meinen Motion Traum erfÃ¼llt.
Nur leider kann ich das System aufgrund der GerÃ¤uschentwicklung bei mir im Mehrfamilienhaus so gut wie nie nutzen, das sollte man schon bedenken. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/PC_Simracing__72_.JPG

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 19:34

---

das simexp. kann aber kein Z-Achse simulieren :)

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von JohanVonstrunk - 10.03.2017 19:51

DÃ¼rfte bei dem Preisunterschied zu verschmerzen sein. ;)
10.000 â‚¬...alter Schwede. :blink:

Find das Feeling so schon obergeil.

Nach 4 Jahren hatte ich es endlich mal in Angriff genommen alles wieder ordentlich aufzubauen.

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von Seelenkrank - 10.03.2017 20:44

"nur" 5000â‚¬ fÃ¼r den Cube
die ab 9999â‚¬ sind inkl. DD wheel und so zeugs (musste lesen).
nach oben wie immer offen.
oder den Cube und das passende vorderteil dazu in verschiedenen varianten bis zu ~6,7K (ohne extra hardware)

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von sascha150 - 11.03.2017 08:07

Das sind ja schon mal Zahlen und Fakten. Bei dem Preis schluckt man allerdings gleich 2x.

Beim Simexp benÃ¶tigt man ja mind. das stage 1 paket. Stempel 2 stÃ¼ck und diese box mit der elektronik. Macht einzel ca 1900 eur und mit dem alu/metallgestÃ¤nge dann do 2100 eur. Richtig? Also fÃ¼r 2000 wird es langsam bezahlbar. War vor Jahren auch deutlich hÃ¶her angesiedelt.

Tolle Spielzeuge gibt es.

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von Seelenkrank - 11.03.2017 09:27

---

am teuersten sind erstmal die aktuatoren.
das ding hat halt numal 3 davon.
und bei deiner 2kâ‚¬ rechnung kommt auch noch versand und zoll+mwst dazu.
was an dem cube halt auch geil ist: platzsparend.
es geht nur nach oben und da solten die wenigsten probleme auftreten :)
ausser das ich halt alles nochmal auseinanderfrickeln und hochsetzen muss...

==========

Aw: Motion Simulation / Bewegung fÃ¼r den Playseat
Geschrieben von JohanVonstrunk - 11.03.2017 15:49

Nein du brauchst nicht das Stage 1,

bei dem Universal Motion Seat Kit aus meinem Link ist alles dabei was Du benÃ¶tigst um den Seatmoover auf ein Alu Rig zu montieren.
Ah so, das Motion Starter Kit kommt halt noch dazu, sorry.

==========