
yellowbird zu blackbird

Geschrieben von Uwe Caspart - 04.03.2018 15:50

Hallo,

Problem: 2x Ruf auf dem Server soll jedoch einzeln angezeigt werden, da personalisierte Farbe.

L sung: Mod erstellen unter dem Namen Blackbird

-Ordner kopiert und umbenannt in ruf_blackbird

-json in ui_car umbenannt in ruf_ctr_blackbird

-lods umbenannt in ruf_blackbird

-bank in sfx umbenannt in ruf_blackbird

funktioniert soweit alles, nur, wenn ich starte, l d es die Dateien aber startet nicht sondern bricht ab.

Wo muss ich noch was  ndern?

Oder ist dieser Weg nicht m glich?

Hoffe es gibt da eine einfache L sungB)

Edit: OK, habs gefunden. In der data.acd ist noch ein file lod.ini, wo jetzt auch ruf_blackbird drinstehen sollte.

Kann mir das jemand machen? Auslesen kann ich, zum zur ckschreiben fehlt's mir am Wissen.

Edit2: Musste feststellen, dass ich auch nicht auslesen kann. Verwende Quick bms, das ac-skript und lese mit Notepad.

Bekomme zwar die Dateien gelesen, in den Dateien ist es dann immer noch "kryptisch". Brauche ich da eine Filtereinstellung f r Notepad? Steht aktuell auf Code Ansi und Sprache MS-ini nach dem  ffnen der Dateien.

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von Uwe Caspart - 05.03.2018 23:14

hat niemand eine L sung? :blush:

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von dude1209 - 27.03.2018 11:29

Hallo Uwe,

bist du schon weiter gekommen?

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von Uwe Caspart - 27.03.2018 15:02

Hi,

nein.

Hab s dann noch via DATA-Ordner statt .acd probiert, bricht aber ab.

Nuja, w re ein nice to have, aber deswegen m chte ich jetzt nicht zum Modder werden :P

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von dude1209 - 27.03.2018 17:03

Ich hab's nämlich auch probiert und bin der Meinung es jetzt gepackt zu haben.
Das ist echt eine Sisyphusarbeit, aber vielleicht hilft's ja dem einen oder anderen.

Folgende Vorgehensweise:

- den kompletten ruf-yellowbird-Ordner innerhalb von ../assettocorsa/content/cars kopieren und umbenennen in ruf_blackbird oder was auch immer
- im ruf_blackbird Ordner im UI Ordner in der oder den (manchmal gibt es auch 2) .json-Datei(en) den Namen ändern sonst heißt der im Auswahllisten noch Yellowbird
- die .bank-Datei im ruf_blackbird/sfx-Ordner umbenennen in ruf_blackbird.bank
- falls eine GUIDs.txt Datei im sfx-Ordner ist, diese öffnen und alle Bestandteile innerhalb der Zeilen in denen ruf_yellowbird vorkommt ersetzen mit ruf_blackbird
- wenn keine GUIDs.txt vorhanden ist dann eine erstellen und alle Zeilen (GUIDs) aus der GUIDs.txt im Haupt-SFX Ordner (content/sfx) in denen ruf_yellowbird vorkommt kopieren und in die erstellte GUIDs.txt im ruf_blackbird/sfx-Ordner einfügen dann wieder alle Bestandteile von ruf_yellowbird in ruf_blackbird umbenennen
- nun QuickBMS und die beiden Scripts in die beiden Ordner (ruf_yellowbird und ruf_blackbird) kopieren ja man braucht im yellowbird-Ordner nur das extract-script und im blackbird-Ordner nur das rebuilder-script, aber egal :P
- extrahieren kann man die DATA.acd nur im ruf_yellowbird Ordner (inkl. aller Unterordner und Dateien) in einer anderen Umgebung treten die Hieroglyphen auf
- nun einen Data-Ordner unter ruf_yellowbird anlegen
- QuickBMS ausführen (ich nehme die .exe innerhalb von ruf_yellowbird), das extract-script auswählen, die Data.acd aus dem Ordner ruf_yellowbird auswählen, den erstellten Data-Ordner innerhalb ruf_yellowbird auswählen und entpacken lassen
- nun sollten alle .ini's in diesem Data-Ordner lesbar sein
- diesen Data-Ordner nach ruf_blackbird kopieren
- die Data.acd im ruf_blackbird Ordner umbenennen in Data.original oder so
- den Data-Ordner in ruf_yellowbird löschen
- nun sollten beide Fahrzeuge geladen werden ruf_yellowbird greift auf seine Data.acd zu und ruf_blackbird auf den Data-Ordner (mit dem gleichen Inhalt wenn man nicht irgendwie 800PS eingegeben hat B))
- LOD oder kn5-Dateien brauchen nicht umbenannt werden
- um jetzt für den ruf_blackbird eine Data.acd zu erzeugen habe ich das rebuilder-script (innerhalb des ruf_blackbird-Ordners) geöffnet und in Zeile 27 aus der 0 eine 1 gemacht (da geht es glaube ich ums Dreampack)
- die Data.original im ruf_blackbird Ordner wieder umbenennen in Data.acd
- QuickBMS starten (ich nehme die .exe innerhalb von ruf_blackbird), das rebuilder-script (innerhalb ruf_blackbird) doppelklicken, die Data.acd (innerhalb ruf_blackbird) doppelklicken, den Data-Ordner (innerhalb ruf_blackbird) doppelklicken und speichern
- nun müsste im Data-Ordner ein Ordner ruf_blackbird (also !content/cars/ruf_blackbird/Data/ruf_blackbird) mit einer Data.acd.rebuilt sein
- diese umbenennen in Data.acd und in den Ordner ruf_blackbird (!content/cars/ruf_blackbird) kopieren und die originale Data.acd (ist ja immer noch die von ruf_yellowbird) ersetzen
- den Data-Ordner umbenennen in Dataalt
- jetzt sollte der Blackbird mit der Data.acd geladen werden

Das sollte es schon gewesen sein. Eigentlich ganz einfach :woohoo: .
So hats zumindest bei mir geklappt.

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von Uwe Caspart - 29.03.2018 01:24

Du bist der Hammer.

Kann ich mir das alles ersparen indem Du mir bitte bitte den Blackbird Ordner sendest?

=====

Aw: yellowbird zu blackbird

Geschrieben von Xeeter - 19.06.2019 01:05

hey ich kann dir das bei bringen ich mache Autos für AC

=====

