
mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Pushklick - 17.03.2015 07:30

...leider muss ich meine grafikeinstellung, nach dem dlc und dem update, runterschrauben und habe dennoch krasses mikroruckeln; single wie online.

meine games auf'm 'commodore64' liefen flüssiger.

bin ich der einzige der probleme hat mit der performance oder lässt 'kunos' alle negativ-einträge (die feiern sich ja selbst sehr gerne).

ich habe das game jetzt schon zweimal neu installiert; benutze keine app und keine mod-autos (strecken wohl).

in den foren wird viel geschwärmt, dass eine menge leute ihre grafikeinstellung höher geschraubt haben und dabei noch auf mehr fps kommen.

also ich bin das erste mal seit einem dreiviertel jahr richtig angepisst.

...ich trinke tee und warte ab; wollt ma wissen ob ich alleine dastehe oder ob es anderen ähnlich geht.

Intel i5-4570 3,2GHz + AMD Radeon R9 270X

gruss, Pushklick

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von jupes 4 - 17.03.2015 08:51

Ist bei mir auch so. Gerade auf der NOS mit vollem Fahrfeld bekomme ich Augenkrebs, da die fps drastisch nach unten gehen. Und die Mikroruckler sind häufiger und länger, gefühlt bis zu einer Sekunde, als auf anderen Strecken. Ich wollte meine AMD HD7950 schon rauswerfen, aber in anderen Foren liest man über ähnliche Probleme mit aktuellen Grafikkarten.

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von burton40 - 17.03.2015 09:13

Habe seit dem Update auch diese Microruckler. Weis nicht woran es liegt, vielleicht am ov1 tool aber das hatte ich vor dem Update auch schon drauf und da waren die Microruckler nicht vorhanden. Manchmal hab ich jetzt auch Aussetzer von ner guten halben Sekunde. Bis jetzt ist es zum Glück immer auf der Geraden passiert...B)

Hab übrigens nen i2500k@4,0 und ne Powercolor 6950@6970

Gruß
long_chicken

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 17.03.2015 11:00

@Pushklick

ich bin einer der die Grafik auf volle Pulle stellen kann nach dem Update+DLC

hab i5 4670 3,4GHz@4.0GHz und ne R9 290X (AMD-Omega-Treiber)

vor dem Update hatte ich auch Microruckler, die ich aber durch deaktivieren der OV1info-App beheben konnte.

gruß
dlrtY

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von volker - 17.03.2015 11:39

konnte meine Grafik nach dem Update auch weiter hochschrauben und habe mehr fps im game.

Mein System ist:

CPU: Intel Quad i5-2500K@3,3GHz | GPU: ATI R9 290x 8GB

Vermute mal dass die Ruckler nicht an eurer CPU liegen sondern an der GPU, da meine CPU deutlich schwächer / älter ist als eure und ich noch nie irgendwelche Grafikprobleme mit AC hatte

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Pushklick - 17.03.2015 12:51

...hmm, dann ist das schonmal kein reines 'amd' problem. apps benutze ich zurzeit gar keine.

die gpu ist garnicht mal so entscheidend für assetto; viel wichtiger ist die cpu.

bin die ersten zwei monate mit meiner alten 'ati radeon 5770 hd' + 'Intel i5-4570 3,2GHz' gefahren (müsste ac version_0.22 gewesen sein); lief mit geringen einstellungen und wenig frames (ca. 30 fps) doch sehr flüssig; flüssiger als jetzt lol.

<https://www.youtube.com/watch?v=ciHYlqmLvaw>

wahrscheinlich ist es zum spekulieren auch noch zu früh; hab nur'n bißchen angst, dass 'kunos' bei soviel lob einfach sagt: va bene, wir haben fertig !

danke für euer feedback

gruss nochmal, Pushklick

nachträglich: ...uppps, die oberen geposteten sind ja alle von 'amd'. erst der post von 'standac' zeigt dass es auch karten von 'nvidia' betrifft. alles wird (hoffentlich) gut.

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von standac - 17.03.2015 17:03

moin moin, die microruckler hab ich seit heute auch,gestern war noch alles ok !!!

amd phenom llx4 965 black und evga geforce gtx 560 ti oc

kein tool oder so installiert...

nur mal so,dass ja mist :(

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Oliver West - 17.03.2015 17:52

Moin zusammen

kann ich so nicht bestätigen.

Seit dem DLC absolut keine Microruckler mehr !

Vorher waren es teilweise freezes !

System ist eine I7 und eine R9 280 Trix.

Also aus meiner Sicht kein AMD-Problem.

Habe die von den Kunos empfohlene Neuinstallation durchgeführt und erstmal auf fremden Kontent verzichtet.

Läuft alles super mit mehr Frames und der Netcode ist ebenfalls deutlich besser !

Gruß

Oliver West

=====

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Cyberschnitzel - 17.03.2015 18:35

Einige sagen es liege im Moment an der Sound Engine.. Weiss aber auch nicht ob das stimmt

=====

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Andy S. - 17.03.2015 18:56

Bei mir läuft es nun (trotz OV1 App, die bald deaktiviert wird) besser. :)

Und ich habe eine schlechtere CPU als der TE.
Einen alten Phenom II X4 @ 3,8 GHz, dazu die gleiche Grafikkarte wie der TE (HD7870 bzw. nach der neuen Namensgebung R9 270X).
Wobei der Phenom schon ziemlich am Limit läuft, deshalb werde ich irgendwann aufrüsten.

Da stellt sich dann aber bei mir die Qual der Wahl zwischen neuer CPU oder neuem Wheel. :S

=====

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von standac - 18.03.2015 09:59

so...ich hab alles neu installiert und immer noch keine besserung(ohne alles),klar stört mich es nicht so (bin nicht auf dem neusten stand der technik) aber von einem tag auf den anderen ????

habe ja auch den dlc gezogen selbst mit dem edc mod alles super gelaufen....und die kisten haben gebracht auf der nordschleife...einfach geil...

und auf einmal so ne ruckler...klar ist kein hals und bein bruch ,aber wenn so am fighten ist....nervig

=====

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von aelbler271 - 18.03.2015 16:49

Hi,

ich habe eine CPU AMD 6300, 8Gbyte Ram und eine R 290 Grafikkarte.
Abhängig vom Fzg mehr oder weniger Mikroruckeln.
Seit dem Update ist es besser geworden.

Frameraten solo NOS über 110fps. Leider sinken die fps stark abhängig von der Anzahl der Fahrer(ohne das ich diese auf der Strecke sehe).
Ich hoffe an dem Punkt wird noch was gemacht.

GruÃ Aelbler271

=====

Aw: mikroruckeln nach dlc und dem update

Geschrieben von Pushklick - 01.04.2015 15:00

...ich will hier keine Verwirrung stiften bzw. keine falschen Hoffnungen verbreiten; AC lÃ¤uft bei mir wieder rund. Ich habe von Technik nicht viel Ahnung; kann mir kausal keinen Reim drauf machen. Ich bin ca. vier Wochen lang mit einem (zwei; da das erste kaputt war)'T500RS' unterwegs gewesen welches ich mir zeitgleich mit dem release vom 'Dreampack' zugelegt habe. Resultat, mein AC war genaugenommen unspielbar (mikroruckeln und freezes). Ich habe auf 'Kunos' geschimpft und jeden Tag (ungeduldig) auf ein Update von selbigen gewartet. Zum GlÃ¼ck war auch das zweite 'T500RS' nicht in ordnung. Ich hab die Kohle zurÃ¼ckbekommen und habe mir diesmal in einem Fachhandel (wer kauft seine Technik auch auf einem fernen Planeten) das 'T300RS' zugelegt (viel geiler). Jetzt zum Wunder; das Game lÃ¤uft wieder flÃ¼ssig. Das mag jetzt bestimmt niemanden weiter helfen; dachte aber, da ich diesen Thread hier eingefÃ¼delt habe, bin ich euch, an dieser Stelle, in gewisser Weise schuldig, dieses Wunder kund zu tun. Der Treiber ist der gleiche; es muss schlussendlich am Lenkrad gelegen haben (kann aber auch nur spekulieren).

GruÃ,
Pushklick

=====