
Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von B1rGER - 18.11.2014 10:58

Moin zusammen,

ich hab gestern mal GPU-z und CPU-z bei AC mitlaufen lassen.

Die 4 Prozessoren sind zu ca. 50% ausgelastet, die Grafikkarte zwischen 55 - 65 %
Trotz dieser moderaten Auslastung bekomme ich nur ca 40 fps. Wenn es richtig voll ist, auch weniger.
Meine Einstellungen sind in AC eher niedrig.
Da kann ich mir irgendwie keinen Reim drauf machen. Hat jemand eine Idee.

Mein System:

Prozessor: Intel I5 750

Arbeitsspeicher:8GB RAM

Grafik: ATI 6870

Mainboard: ASRock P55 Pro Socket 1156

Noch eine Frage :-)

Ich habe die Möglichkeit günstig eine ATI7950 3GB zu bekommen.
Lohnt sich so eine Aufrüstung, oder ist die CPU dann der Bremsklotz?

Gruß B1rGER

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 18.11.2014 14:22

Bitte mal das ausprobieren:

in the file assetto_corsa.ini which is under Steam\steamapps\common\assetocorsa\system\cfg

I changed update interval from 16 to 32 and Frame rates are way more stable with cars driving past and GPU doesn't go below 96%

as soon as I reverted back to 16 as the setting my frames dropped by 15FPS as cars went passed and GPU usage went down to 81%

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von MichaW - 18.11.2014 15:40

B1rGER schrieb:

Moin zusammen,

ich hab gestern mal GPU-z und CPU-z bei AC mitlaufen lassen.

Die 4 Prozessoren sind zu ca. 50% ausgelastet, die Grafikkarte zwischen 55 - 65 %
Trotz dieser moderaten Auslastung bekomme ich nur ca 40 fps. Wenn es richtig voll ist, auch weniger.
Meine Einstellungen sind in AC eher niedrig.
Da kann ich mir irgendwie keinen Reim drauf machen. Hat jemand eine Idee.

Mein System:

Prozessor: Intel I5 750

Arbeitsspeicher:8GB RAM

Grafik: ATI 6870

Mainboard: ASRock P55 Pro Socket 1156

Noch eine Frage :-)

Ich habe die Möglichkeit günstig eine ATI7950 3GB zu bekommen.
Lohnt sich so eine Aufrüstung, oder ist die CPU dann der Bremsklotz?

Gruß B1rGER

Hmm, wenn ich das lese, dann werd ich mir über eine Aufrüstung der CPU erstmal keine Gedanken mehr machen...mein System ist wesentlich schwächer als Birgers (Core i3 550 Clarkdale, 4GB RAM, Geforce 660GTX OC) und ich schaff im Singleplayer ungefähr 55-60fps, im Multiplayer allerdings nur noch 30-35fps (gestern Donington), das alles mit den Voreinstellungen von AC.

Da würde eine Aufrüstung auf einen Core i5 oder i7 mit Socket 1156 also mal überhaupt keinen Sinn machen...:ohmy:

Allerdings ist mir aufgefallen, das der Hardwarehunger von AC einige Builds zurück wesentlich geringer war, da hatte ich im SP immer so 120-130fps, k.A. warum das jetzt so abfällt...:unsure:

Was die Grafka angeht, schau mal hier, scheint für neuere Spiele trotz der betagten CPU durchaus sinnvoll zu sein, erst recht wenn du die billig schießen kannst.

<http://www.pcgames.de/Hardware-Thema-130320/Specials/AMD-Radeon-HD-7950-6870-X4-965-Vergleich-1038552/5/>

Glück auf!

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 18.11.2014 17:30

@B1rGER:

Ups, jetzt hast du mich auf eine Idee gebracht mit deinem Test. Und siehe da, es sieht bei mir fast ganz genauso aus.

CPU: ca 67%, GPU: 50-65% Auslastung bei rel. konstanten 37 FPS.

Prozessor: AMD Athlon II X4 640

Arbeitsspeicher: 8GB RAM

Grafik: ATI 6850

Mainboard: ASRock 970 Pro3

@Striezel:

Danke für den Tip, brachte bei mir aber leider keine Veränderung.

Hat da vielleicht noch jemand eine andere Idee oder ist die Hardware einfach zu alt?

Grüße, Max

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 18.11.2014 18:35

Die Betatester haben auch ein update bekommen, was nun getestet wird. Einfach mal abwarten. Ich denke das wird schon wiederB)

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von pumpkin999 - 18.11.2014 18:54

B1rGER schrieb:

Moin zusammen,

Mein System:

Prozessor: Intel I5 750

Arbeitsspeicher:8GB RAM

Grafik: ATI 6870

Mainboard: ASRock P55 Pro Socket 1156

Gruß B1rGER

Ich habe auch einen i5-750 mit 8GB Ram.

Als Grafikkarte hatte ich eine ATI 5770 1GB.

Aufgerüstet hab ich dann auf eine 280X 3GB.

Der Sprung ist sicherlich größer als bei dir.

Jetzt läuft AC mit ziemlich hohen Einstellungen ausreichend gut. Im Singleplayer ~110 fps, im Rennen gestern hatte ich ~50-70 fps.

Jedoch hab ich auch nur einen Monitor dran mit FullHD Auflösung.

Den CPU-z und GPU-z Test werde ich mal ausführen wenn Zeit ist.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von B1rGER - 19.11.2014 07:28

Moin zusammen,

hört sich ja schonmal gut an, das die CPU eigentlich ausreichend sein sollte.

Prinzipiell kann ich auch gut damit leben, das die Hardwareanforderungen steigen und man irgendwann mit seinem Equipment am Ende ist.

Bloß hier dämpfen CPU und GPU bei 50-60% Leistung rum.

Ich werde mich jetzt mal die nächsten Tage hinsetzen und versuchen die AC Grafikeinstellungen zu optimieren.

Im Moment habe ich nur Wert auf die Streckendetails und die Wagen gelegt. Alles was mit post processing zu tun hat ist auf niedrig

gestellt, ebenso Schatten und Rauch.

In den Treibereinstellungen habe ich das was geht auf "Anwendungsgesteuert" gestellt.

Sieht halt manchmal etwas enttäuschend aus, wenn man sich das ein oder andere Video im Netz anschaut, und sich im ersten Moment nicht sicher ist, ob das nun echt ist, oder ein Spiel.

Dann schaut man auf seinen eigenen Monitor und denkt, nett, aber eindeutig schlechter, als das was gehen würde.

Also wer Tipps, bezüglich Grafikkarteneinstellungen im Treiber und Grafikeinstellungen in AC hat, gerne her damit.

Wirklich bewandert bin ich da nicht.:unsure:

Gruß B1rGER

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Pat4best - 19.11.2014 08:59

Ist schon alt (RC 0.98] und jetzt keine direkte Hilfe, aber ev. als Richtwert zu gebrauchen: Grafikkarten- und CPU-Benchmarks der Technology Preview

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von volker - 19.11.2014 09:01

B1rGER schrieb:

Also wer Tipps, bezüglich Grafikkarteneinstellungen im Treiber und Grafikeinstellungen in AC hat, gerne her damit. Wirklich bewandert bin ich da nicht.:unsure:

Gruß B1rGER

Es wird von den Entwicklern empfohlen alle Grafikeinstellungen im Spiel vorzunehmen und nicht im Treiber. Zu den Einstellungen im Spiel gehe ich immer nach dem Motto vor Aufdrehen was geht und dann ggf. wieder was runterschrauben.

Die größten FPS Fresser sind "Faces per Frame" (keine Ahnung wie das auf Deutsch und im RC heißt, ist aber, glaube ich, zu finden wo man die PP Filter auswählt) und Smoke.

Einfach ein Single Player Race mit vollem Grid starten und die App für die FPS einschalten und sehen ob läuft.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von pumpkin999 - 19.11.2014 16:53

Ich habe jetzt mal die Auslastungstest laufen lassen. (AC 1.0.9)

A) Training (keine AI)

CPU läuft um die 75%, GPU läuft auf 100% ~100 fps

B) offline Rennen (15x AI)

CPU läuft weiterhin um die 75%, GPU schwankt zwischen 70% und 100%, befindet sich meist auf ~80% ~40 fps

AC wird so programmiert sein das es natürlich nicht 100% CPU Last verursacht, es muss ja auch noch Reserve bleiben für Betriebssystem und sonstige Hintergrundanwendungen.

Ich würde also mal schätzen, das der i5-750 eigentlich schon ganz gut am Limit ist mit AC aber es läuft noch ausreichend gut.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von derOMS - 20.11.2014 10:44

Ich frag mich auch was AC am stärksten belastet. Ich glaube allerdings das es die VGA immer Ausschlaggebend ist. Immerhin hat AC eine Engine die zu 100% auf DX11 ausgelegt ist. Da kann eigentlich der Prozessor nicht mehr viel bewirken. Abgesehen von den Physik Effekten. Ich denke mal das dort noch viel Potenzial für Optimierungen gibt. Wann kommt denn das nächste Update? Jetzt am kommenden Freitag?

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von rdjango - 20.11.2014 11:36

Hallo Birger,

ich würde auch sagen erstmal alles voll aufdrehen und dann schauen wo der Flaschenhals ist. Vermutlich kommt die Grafikkarte als erste ans Limit.

Mit der 7950 bekommst du auf jeden Fall mehr Leistung

s. http://www.gamestar.de/hardware/grafikkarten/amd-radeon-hd-7950/test/amd_radeon_hd_7950,420,2564288,4.html

Ob dann die CPU eher an die Grenze kommt ... testen.

Allerdings braucht sie auch mehr Power, dein Netzteil sollte also noch Reserven haben. Aber auch hilft eigentlich nur ein Test. Die Empfehlungen schießen da häufig über's Ziel hinaus.

Gruß
rdjango

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 20.11.2014 19:11

So, hier mal ein kleines Update.

Hab mir einen neuen Prozessor gegönnt und mit gewissen Erwartungen eben Assetto gestartet...

Was soll ich sagen?

Es hat sich gar nichts getan zu vorher. Die CPU hat jetzt 30% Auslastung, die GPU 51- 54%. Die FPS sind mit 37 bei unveränderten Einstellungen ganz genau gleich geblieben.

Irgendwo muss da doch eine Bremse sein... :huh: Ich meine, die Graka sollte doch wenigstens ausgelastet werden?

Die 37 FPS beziehen sich übrigens auf einen leeren Online-Server. Schnelles Offline-Rennen mit 21 Gegnern ergibt 24 FPS bei ebenso geringer Auslastung. Das ist damit im Moment leider kaum spielbar.:(

Wäre dementsprechend für Tips wirklich dankbar.

Grüße, Max

Prozessor: AMD FX 8320 E
Arbeitsspeicher: 8GB RAM 1600
Grafik: ATI 6850
Mainboard: ASRock 970 Pro3

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von 3145 - 20.11.2014 19:16

Ich glaube AC ist einfach noch nicht richtig optimiert. Es liegt ja immer noch kein offizieller Release vor.

Bin eben 2 kurze Rennen mit 23 Gegnern auf dem Nürburgring gefahren. Einmal mit 2xAA und einmal mit 4xAA, die restlichen Grafikeinstellungen sind bei mir eher mittel bis niedrig.

Hab eine Intel i5-760 @ 3,3GHz
und eine HD 7850 OC
in meinem Rechner.

GPU Auslastung lag bei mir bei 50% bzw. 90%

CPU Auslastung lag bei 70%

beide male hatte ich um die 40 FPS, also ist bei mir mit meinen aktuellen Grafikeinstellungen die CPU der Flaschenhals. Wenn ich die Grafikeinstellungen hochdrehe sieht das natürlich anders aus.

Das merkwürdige daran war, dass AC öfters ingame eine Warnung wegen einer CPU Auslastung über 95% angezeigt hat, die ich im Task-Manager aber nicht erkennen konnte.

Edit: Die 8gb Ram wurden auch nicht voll ausgenutzt.

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 19:25

Max_Cologne schrieb:

So, hier mal ein kleines Update.

Hab mir Ä´nen neuen Prozessor gegÄ¶nnt und mit gewissen Erwartungen eben Assetto gestartet...

Was soll ich sagen?

Es hat sich gar nichts getan zu vorher. Die CPU hat jetzt 30% Auslastung, die GPU 51- 54%. Die FPS sind mit 37 bei unverÄ¶nderten Einstellungen ganz genau gleich geblieben.

Irgendwo muss da doch eine Bremse sein... :huh: Ich meine, die Graka sollte doch wenigstens ausgelastet werden?

Die 37 FPS beziehen sich Ä¼brigens auf einen leeren Online-Server. Schnelles Offline-Rennen mit 21 Gegnern ergibt 24 FPS bei ebenso geringer Auslastung. Das ist damit im Moment leider kaum spielbar.:(
WÄ¶re dementsprechend fÄ¼r Tips wirklich dankbar.

GrÄ¼Ä¶e, Max

Prozessor: AMD FX 8320 E

Arbeitsspeicher: 8GB RAM 1600

Grafik: ATI 6850

Mainboard: ASRock 970 Pro3

Welchen Prozessor hattest du denn vorher?

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 20.11.2014 19:29

Hallo, wie in #844 geschrieben war das ein alter Athlon II X4 640 (3000 MHz)

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 19:36

Poste doch mal bitte deine kompletten Grafikeinstellungen im Spiel-Treiber.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 20.11.2014 20:03

Also...

Im Graka Treiber:

Anwendung darf alle Einstellungen Ä¼berschreiben.

Im Spiel:

Display

1920x1080 @ 60Hz

1 Monitor

Vollbildrendering

VSync aus

Framerate Limit von OFF bis 127 einiges getestet

AF 2x 4x 8x getestet, kaum Unterschied
AA 2x 4x getestet, kaum Unterschied
Welt Detail Medium - Maximum kein Unterschied
Schatten Low - Medium kein Unterschied

Effekte

Smoke Generation Very Low, kein Smoke in Mirrors
Movie Preset
Overall Quality, Glare, Depth of Field alle auf normal
100% Color Saturation
Bewegungsunschärfe off
Crepuscular rays

Reflektionen

Mirror normal
keine High Quality Reflections
Reflection Quality Low
Reflektion Rendering Frequency Low

Dank dir schonmal für deine Hilfe,

Grüße, Max

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Meraculix - 20.11.2014 20:16

hi max,

hab gerade mal deine graka googelt und gesehen das die nur 1GB speicher hat.

hast du die Möglichkeit nachzuschauen ob der grafikspeicher bei dir am Limit ist ?

glaube das es daran liegen könnte,
und ich würde mal dieses ganze reflektions Gedächtnis komplett ausschalten, das zerrt nämlich ordentlich an der performance.

gruss druide

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 20:17

Reflektion Rendering Frequency bitte komplett abschalten auf Static.B)

Gerade mal meine Combo getestet auf dem leerem Nürnbergserver:

1920x1080 @ 60Hz
1 Monitor
Vollbildrendering
VSync aus
Framerate Limit von OFF
AF 16

AA 4X
Welt Detail Maximum
Schatten Ultra

Effekte

Smoke Generation Low, kein Smoke in Mirrors
Movie Preset
Overall Quality, Glare, Depth of Field alle auf normal
100% Color Saturation
Bewegungsunschärfe off
Crepuscular rays

Reflektionen

Mirror high
High Quality Reflections
Reflection Quality High
Reflektion Rendering Frequency static

80-90 Frames im Durchschnitt

Ich denke auch die Grafikkarte ist der ausschlaggebende Punkt.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 20.11.2014 20:49

Ja, abschalten bringt 1 FPS... :blink:

Aber: Hab mal HWinfo mitlaufen lassen,
GPU D3D Memory Dedicated geht hoch auf 1008 MB
GPU D3D Memory Dynamic auf 214 MB.

Damit trifft wohl eure Vermutung ins Schwarze :S Ich hätte zwar lieber eine billigere Lösung gehört aber wenigstens weiß ich jetzt woran es liegt...

Auf jeden Fall ein ganz großes Danke an euch beide für die schnelle Hilfe.

Grüße, Max

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Meraculix - 20.11.2014 21:02

kein ding :)

auch wenn die info vielleicht nicht die beste war bzw günstigste war :S

bei einem neu kauf würde ich dir eine mit 3GB empfehlen, das sollte locker reichen.

wir haben in der Vergangenheit schon alle gehabt wo 2GB ganz knapp am Limit waren.

gruss druide

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 21:04

Eine gebrauchte GTX 770 für ca 160 Euro ist keine schlechte Lösung.
Wenn man mehr Geld zur Verfügung hat hat halt eine GTX 780 bzw die aktuelle 9 Reihe von Nvidia.

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von CocaCola - 21.11.2014 11:37

da hier so viel darüber diskutiert wurde hab ich auch mal HWinfo und den MSI-Hinternbrenner mitlaufen lassen.

CPU is im Grunde nie über 75% gekommen. (PII x4 955 @3,6GHz)

Was merkwürdig war: Die GPU hat nen sehr komisches Verhalten gezeigt. Die Auslastung ist fast schon sinusförmig von 100% auf ca 40% hin und her gesprungen. :blink: (HD7950)

Was kann das sein? Heißt das, dass die GraKa limitiert? Oder is das eher nen optimierungsfehler seitens des Spiels?

Weil eig kann das ja nich sein, dass sowohl Offline, als auch Online dieses Verhalten auftritt, oder?

Und theoretisch sollte die 7950 ja noch stark genug sein.

Einstellungen sind so Mittel und Frames liegen zw. 45 und 25 (Wobei eig nur am Start so niedrig).

Was limitiert denn nun bei mir? CPU oder Graka?

Hatte in naher Zukunft an nen Upgrade auf nen I5 gedacht oder macht ne Graka mehr Sinn? Oder doch lieber beides?

Bisher war ich der Meinung, dass meine CPU zu schwach ist für die Graka...

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von rdjango - 21.11.2014 12:12

Hallo,

erstmal - wer viel misst misst Mist. ;) (alter Handwerker-Spruch)

d.h. es kommt natürlich auch auf das Tool an und um auf der sicheren Seite zu sein, sollte man ein zweites Tool nehmen um nicht unnötig Geld auszugeben.

Meine Erfahrungen, da ich meine Rechner seit Jahren immer mal wieder aufrüste:

3D-Grafik wird in erster Linie von der Grafikkarte limitiert - eine neue CPU brauche ich erst, wenn die Grafikkarte noch Reserven hat, die CPU aber immer wieder gegen 99/100% Auslastung tendiert.

Andersherum kann ich die Grafikkarte auf Volllast bringen indem ich die Qualitätseinstellungen hochschraube und sehe wie weit die Framerate sinkt. Da ist auch mit neuesten eher teuren Grafikkarten und Spielen schnell ein Limit erreicht.

Ich hatte das "Vergnügen" mehrere Karten zu testen weil ich meine 5870 abgelöst habe. Erst eine Radeon 280X, dann eine 290 ohne X und bin dann doch nach langen Jahren ATI/AMD zu NVIDIA gewechselt zur 970. Sie ist schneller als 280x und 290 und hat weniger Stromhunger und dazu/deshalb schön leise.

Trotz dieser Karte, die (fast?) auf dem Niveau der 780 liegt, kann ich nicht alles auf höchste Qualität stellen, weil die Framerate dann in den Keller geht.

Fazit: erst wenn die Auslastung bei der gewünschten Qualität gegen 100% tendiert ist eine Aufrüstung notwendig - gilt prinzipiell für GPU und CPU.

Wobei die GPU in erster Linie Framerate und Qualität erhöht.

CPU und Arbeitsspeicher machen den Rechner "flüssiger" - solange sie aber nicht am Anschlag sind beschleunigen sie die Framerate oder Qualität kaum oder gar nicht.

Viele Grüße

rdjango

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 21.11.2014 12:46

CocaCola schrieb:

da hier so viel darüber diskutiert wurde hab ich auch mal HWinfo und den MSI-Hinternbrenner mitlaufen lassen.

CPU is im Grunde nie über 75% gekommen. (PII x4 955 @3,6GHz)

Was merkwürdig war: Die GPU hat nen sehr komisches Verhalten gezeigt. Die Auslastung ist fast schon sinusförmig von 100% auf ca 40% hin und her gesprungen. :blink: (HD7950)

Was kann das sein? Heißt das, dass die GraKa limitiert? Oder is das eher nen optimierungsfehler seitens des Spiels?

Weil eig kann das ja nich sein, dass sowohl Offline, als auch Online dieses Verhalten auftritt, oder?

Und theoretisch sollte die 7950 ja noch stark genug sein.

Einstellungen sind so Mittel und Frames liegen zw. 45 und 25 (Wobei eig nur am Start so niedrig).

Was limitiert denn nun bei mir? CPU oder Graka?

Hatte in naher Zukunft an nen Upgrade auf nen I5 gedacht oder macht ne Graka mehr Sinn? Oder doch lieber beides?

Bisher war ich der Meinung, dass meine CPU zu schwach ist für die Graka...

Für eine Empfehlung müsste man in erster Linie einmal wissen, wie viel Geld du zur Verfügung hast- bist bereit auszugebenB)

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von rdjango - 21.11.2014 16:06

Hallo,

zur Auslastung der GPU in AC - scheint am Spiel zu liegen, bei mir ist am Start auch ein peak auf 98% dann pendelt es sich auf einen Wert zwischen 50 und 90 ein, je nach Strecke und Verkehr.

Das es im Spiel schwankt ist normal, auch das die Framerate am Anfang niedriger ist und im Lauf des Spiels größer wird. Gilt auch für z.B. GTL. ;)

rdjango

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von CocaCola - 21.11.2014 19:33

joa ich sach mal so: ich bin student :dry:

ich rüste auch schon seit jahren meinen rechner immer selbst auf, ein solch sprunghaftes verhalten der GPU-auslastung ist mir jedoch noch nie aufgefallen.

Entweder liegt's am Game (was ja auch ok ist, is ja noch RC-Status) oder iwas is mit der Graka nich i.O. (was ich mir fast nich vorstellen kann, werds aber bei anderen Games mal testen).

War halt bisher der Meinung, dass die 7950 eigentlich noch gut genug für die meisten Spiele in annehmbarer Qualität ist. Daher habe ich mir mal den i5 4590 mit passendem Lüfter und Board für ca. 280,- rausgesucht. Der sollte dann ja die nächsten Jahre reichen. Graka wollte ich wenn, dann erst im nächsten Jahr aufrüsten (für beides is im Moment kein Geld da).

Wenn sich jetzt aber rausstellen sollte, dass der Prozzi noch 1-2 Jahre machen würde (auch mit Blick auf andere Titel, wie Far Cry 4 und co), dann würde ich vermutlich erst nen Graka- und dann nen CPU-Upgrade durchführen.

War halt bisher eher der Meinung, dass mein in die Tage gekommener AMD limitiert und ich eh mal wieder zu Intel wechseln wollte

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von rdjango - 21.11.2014 21:36

Hallo Cocacola,

bevor du dein begrenztes Budget ausgibst - teste es aus.

Stell die Qualitätseinstellungen mal höher, dann wirst du sehen ob CPU oder GPU als erste am Anschlag 100 % sind - dann kannst du entscheiden.

Gruß
rdjango

(bei dem das Studentendasein halt schon was länger her ist ;))

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von CocaCola - 21.11.2014 23:33

Hi ho rdjango

Ja das werd ich wohl auch mal machen.

Mich hatte in erster Linie auch das "sprunghafte" Verhalten der GPU-Auslastung etwas verwundert. Mal ist die bei 100% im nächsten Moment wieder bei 40% und so geht das dauerhaft hin und her. Kann mir das eig nur dadurch erklären, dass das Spiel noch nicht optimiert ist.

Werde das aber auch mal bei anderen Games und unter anderen Einstellungen testen. Mal schauen, ob das reproduzierbar ist.

Danke schonmal euch allen für die Hilfe :)

Gruß
CocaCola

(Bei dem das Studentenleben hoffentlich bald zu Ende ist und mit einem besser bezahlten fortgeführt wird ;))

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von DashTwo - 22.11.2014 11:07

Ich hab hier mal zum Vergleich die Werte von meinem relativ alten PC und die Grafikeinstellungen angehängt. Das Spiel läuft sowohl im Singleplayer als auch bei Servervollbetrieb nie unter 60FPS (eher zwischen 85 und 100 FPS) und wirkt auch bei 60FPS noch vollkommen flüssig. CPU Warnungen blieben bisher aus. Im Treiber wurden keine Anpassungen vorgenommen.

Betriebssystem: WIN 7 Professional 64 Bit

MOTHERBOARD: ASUSTeK P8P67

CPU: Intel i7 2600K @ 3.400 MHz

GPU: Gigabyte 7950HD Windforce 3x (Treiberversion 14.301.1001-140915a-176154C)

RAM: 4x2GB Kingston DDR3-667 MHz

http://www.directupload.net/file/d/3814/3bjrrrau_jpg.htm
http://www.directupload.net/file/d/3814/3h66owzf_jpg.htm

http://www.directupload.net/file/d/3814/2elsb5tw_jpg.htm
http://www.directupload.net/file/d/3814/u4a7bvr_d_jpg.htm

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von CocaCola - 22.11.2014 11:15

das werd ich mal ausprobieren. deine cpu is zwar deutlich st rker, aber die graka is ja die gleiche. mal schauen was da so f r frames bei mir rum kommen :)

danke dir :)

Edith ruft:

Deine Einstellungen waren Gold wert !

Hab so den  belter entlarvt: "Reflection rendering Frequ." scheint nen FPS-Killer zu sein. Wenn ich den hoch stell gehn die FPS in den Keller. Auf static hab ich mit deinen Einstellungen am Start mit KI so 35-40FPS und nachher pendelt sich das so auf 45-50FPS ein, was f r mich vollkommen fl ssig ist.

GPU-Auslastung ist fast durchgehen bei 100% und die einzelnen CPU-Kerne liegen so bei 80-95%... scheint also beides bei mir am Ende zu sein xD

Wobei ja theoretisch erstmal die CPU limitieren m sste, da du mit gleichen Einstellungen und GraKa aber ner besseren CPU mehr Frames hast.

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von BadDan - 22.11.2014 20:56

Ich h tte hier aus meinem SLI-Verbund, den ich durch ne GTX970 ersetzt habe, eine GTX660ti mit 3GB VRAM Overclocked von EVGA rumliegen.

Die kann ich dir schicken, du baust sie ein, testest sie auf Herz und Nieren und wenn dir die Leistung ausreicht, dann schau wir mal, wie das mit der Finanzierung hinhaut.

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Striezel - 23.11.2014 07:42

Hi Bad. Sch n Hilfe anzubieten, aber ich denke das macht wenig Sinn die 7950 gegen eine 660 zu tauschen. Bei ihm brems nun der Prozessor. CocaCola hat in etwa das was ich habe, einen alten Amd X4 955.

Wenn es ein AM3 Board ist hat ja vielleicht einer noch einen Prozessor der besser als der 955 ist  brig?

Wenn es denn auch eine andere Grafikkarte sein soll, w rde ich zu mindestens einer Geforce 770 oder gleichwertigen AMD raten.

<http://www.hardware-infos.com/grafikkarten-charts-rangliste.html>

Dieses Ranking ist nat rlich wie dort auch steht nur eine grobe Richtlinie.

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von CocaCola - 23.11.2014 11:50

@Dan

Das ist nen sehr großartigiges Angebot, DANKE!:)

Hab grad nochmal den Karton rausgekratzt, das is sogar ne 7950 Boost State. Wenn man das Ranking vom Striezel ran zieht, dürfte die ja gleich schnell oder schneller sein, als die 660Ti. Trotzdem nochmal nen fettes DANKE für das Angebot.

Hatte mir schonmal ne neue CPU rausgesucht:

nen I5 4590

nen MSI H97 GUARD-Pro

und nen Scythe Mugen 4

Lieg da bei 280€, ca und da spar ich jetzt drauf :)

Denke nach Weihnachten is das drin. Und der I5 sollte ja auch recht zukunftssicher sein.

Nen I7 brauch ich eig nich, weil ich eh keine Bildbearbeitung oder so mache.

Neue Graka muss dann noch nen halbes Jahr oder so warten.

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Meraculix - 23.11.2014 11:53

hi cocacola,

ich hab auch einen I5 , der reicht dicke :)

gruss druide

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von Max_Cologne - 23.11.2014 13:21

So, ich habe jetzt mal etwas rumprobiert und bin der mysteriösen "Nichtauslastung" der Grafikkarte ein wenig auf die Spur gekommen.

Hoffe das hilft dem einen oder anderen bei den angesprochenen Problemen und den daraus resultierenden niedrigen FPS.

Also, zum einen ist es egal welche Settings ich im Menü einstelle, das Ergebnis ist das gleiche. VSync ON und FullscreenRendering OFF sind dabei allerdings für die Performance hinderlich.

Zum anderen scheinen es aber leider zwei Probleme zu sein:

1.

Die Grafikkartenauslastung zu Beginn einer Session steht bei mir in direktem Zusammenhang mit der KOMBINATION der verwendeten Apps. Einzelne Apps (oder auch nur Teile davon) funktionieren alleine und mit anderen wunderbar zusammen. Andere dropen in bestimmten Kombinationen die Auslastung runter auf bis zu 54% - 37 Fps. Hier müsste jeder mal selber ausprobieren was geht. Manchmal ist es so extrem dass selbst durch das bloße Einblenden der Appleiste eine Verschlechterung eintritt. Ganz ohne Apps habe ich hier jedenfalls eine Grakaauslastung von 100% (67 FPS).

Folgende AppKOMBINATION hat bei mir keine Drops zur Folge:

OV1Info: Tacho mit Fuel und Lap

+Streckenkarte

+Mini Time

+Render Stats

das Zuschalten von Python Chat oder MiniChat geht manchmal gut, manchmal geht die Auslastung runter auf 92% (61 FPS).

Probleme machen alle! anderen Apps in DIESER KOMBINATION bei mir. Ich hätte gerne noch Spotter, OV1Info Tyres und Blueflag an, auf den Rest könnte ich erstmal verzichten. Hier fällt die Auslastung aber runter auf die angesprochenen 54%. Allerdings ist das Seltsame, dass sie alleine bzw in anderer Kombination durchaus performant laufen können. Hier ist also erstmal Ausprobieren angesagt...

2.

Die Werte beziehen sich auf ein Singleplayer Rennwochenende mit einem Gegner. Je mehr Gegner dazukommen, desto geringer wird allerdings wieder die Auslastung der Grafikkarte. Bei 23 Gegnern sinkt sie ohne Apps auf ca 80% - 44 FPS. Hier vermute ich ein Problem mit FMod. Fmod DSP und FMod Usage sind jedenfalls sofort sehr hoch im Vergleich zu einem Rennen mit einem einzelnen Gegner. Und es tritt nach einiger Zeit die Warnung CPU Occupancy > 95% auf, obwohl die Auslastung in Wahrheit bei 35% liegt.

Siehe hierzu auch:

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/if-you-have-a-significant-fps-drop-read-here.17536/>

Eine Lösung steht hier aber wohl noch aus.

Grüße, Max

=====

Aw: Intel I5 750 CPU Auslastung

Geschrieben von BadDan - 23.11.2014 16:53

@ Striezel und CocaCola,

hatte da was überlesen und dachte die AMD-Karte hätte auch nur 1GB VRAM, daher hätte ein Versuch mit der 3GB OC 660er eventuell Besserung gebracht. Aber in dem Fall machts natürlich wirklich keinen Sinn, zumal die AMD ja auch noch Overclocked ist.