
Gamepad vs Wheel

Posted by Uwe Caspart - 2015/02/23 17:08

Moin,

evtl. blöde Frage, aber kann es sein, dass AC Steuereingaben von Pad und Wheels unterschiedlich "verarbeitet" ?

Die Aliens auf Snoopys NOS fahren alle Pad. Keine Chance mit Wheel und Pedals mitzuhalten bei gleichem Setup. Deren Kisten kleben förmlich auf dem Track:ohmy:
Sind da durch den Gebrauch des Gamepads irgendwelche Assistenten aktiv?

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by pSyTech - 2015/02/23 18:14

when u setup ur wheel and apply settings u get a short message that drivving aids are adjusted to selected control methods, so i gues standard more aids are active 4 a gamepad
but what i dont understand is normaly driver steering-aids are not allowed on schwarzbierbude,
only abs and traction control
so using a wheel u should have same aids available?
prove me wrong?
if not there should be seperate servers 4 pad and wheel
also results :evil:

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by ola - 2015/02/23 19:19

and H-shifting or wheel pads makes a huge difference as well!

But it's all about fun, so who cares?
:side:

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Uwe Caspart - 2015/02/24 15:28

Well, I care, that's why I asked.
My fun is, to do my best to get better.
So it's interesting to know, what is a good time on "that" track, with "this" car.
To know, what my time is worth relativ to others it's interesting to know if there is a profit using a gamepad.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Mike Hammer - 2015/04/06 02:57

Uns ist es heute auch aufgefallen. Ne kleine Private Runde mit nem Padfahrer, allein die Bremspunkte waren für uns Wheelfahrer unmöglich. Auf der NOS fährt er sehr unrund, zickzack und nimmt uns dennoch 3-4 Sek. ab. Es scheint also Wirklich so zu sein, das man mit dem Pad einen eklatanten Vorteil hat.

Wie kann ma das in den Settings abschalten? Gibt es da für den Server überhaupt eine Einstellung für?

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by F.Cloverfieldt - 2015/04/06 06:11

Mike Hammer schrieb:

Uns ist es heute auch aufgefallen. Ne kleine Private Runde mit nem Padfahrer, allein die Bremspunkte waren fÄ¼r uns Wheelfahrer unmÄ¼glich. Auf der NOS fÄ¼hrt er sehr unrund, zickzack und nimmt uns dennoch 3-4 Sek. ab. Es scheint also Wirklich so zu sein, das man mit dem Pad einen eklatanten Vorteil hat.

Wie kann ma das in den Settings abschalten? Gibt es da fÄ¼r den Server Ä¼berhaupt eine Einstellung fÄ¼r?

Das ist ein heikles Thema, welche Hardware muss man haben um hier mit fahren zu dÄ¼rfen?

Solange das fair abgeht sollte es jedem Selbst Ä¼berlassen sein welche Hardware er benutzt.

Wenn ich mit pad fahren mÄ¼sste, wÄ¼re ich vermutlich nicht nur 3-4 sondern eher 30-40 sekunden langsamer. Ich komm mit den Dingen nicht klar.

Wenn Zickzack gefahren wird ist das mit Sicherheit nicht sehr fair, aber Fairness spielt sich doch eher im Kopf ab als in der Hardware.

Welche Hardware sollte als Minimum angesetzt werden?

Ein Lenkrad? Muss es FFB haben? G25 oder G27? Fanatec? was gibt es noch? Oder geht das nur mit nem Servo

Wheel? Die finanziellen Aspekte darf man auch nicht aussen vor lassen.

Ich mÄ¼chte die pad-fahrer nicht ausschliessen. Jeder der das Hobby mit mir teilt und sich auf der Strecke fair verhÄ¼lt ist mir ein willkommener Mitfahrer.

Wenn er schneller ist, dann ist er vielleicht einfach nur besser.

Achso, ich selbst benutze Fanatec Hardware, mit Pad wÄ¼rde wahrscheinlich auch eine 170% Regel dafÄ¼r sorgen dass ich nicht mitfahre.;)

GruÄ¼ Frank

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Andy S. - 2015/04/06 09:49

Das sehe ich genauso.

Evtl. mag dieser Fahrer mit Pad schneller gewesen sein, fÄ¼r mich wÄ¼re es jedoch nichts.

FrÄ¼her bin ich an der PS2 selbst mit Pad gefahren und ich wÄ¼rde, seitdem ich mein Wheel haben, nie mehr zurÄ¼ck wechseln wollen.

AuÄ¼erdem frisst man mit dem Pad sicherlich deutlich mehr Reifen, was spÄ¼rtestens auf lange Zeit dann in ein schlechteres Gesamtergebnis resultiert.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Mike Hammer - 2015/04/06 10:36

Also es ist wohl so:

AC gibt dir als Padfahrer verschiedene (versteckte Hilfen) damit Du Zeiten fahren kannst die auf Lenkradniveau liegen. Reifenverschleis ist ebenfalls kein Thema. Nennt sich angepasste Steuerung je nach Peripherie.

Ich interpretiere das mal als BoB zwischen Wheel und Pad. Als Fahrer mit ausgeprÄ¼gtem Wettbewerbsgedanken stÄ¼rt mich das einfach, das sich ein paar Leute mÄ¼chtig anstrengen mÄ¼ssen und kurbeln wie blÄ¼de und dann Ä¼berholt werden, weil das Spiel ein mÄ¼glichst breites Publikum ansprechen mÄ¼chte und eben beim Pad auf so manchen Simulationsrealismuss verzichtet.

Die Jungs am Pad mit denen wir unterwegs waren sind sehr fair und sehr net, nicht falsch verstehen. Zickzack bezog sich auf den Fahrstiel beim Hotlappen. Wir haben auch einige Rennen mit 10 Runden ausprobiert, mit dem Pad baut der Reifen einfach kaum ab, als wÄ¼rde das Spiel da "RÄ¼cksicht" drauf nehmen.

Also wenn ich mit Pad fahre und das kann ich, viele Jahre Forza stecken in den Fingern und mir das Spiel dann ne Light-Sim anbitet damit ich Ä¼berall mitfahren kann und dann die BoB mich auch noch bevorteilt, dann ist das kein fairer Wettbewerb mehr.

Kurz um, ein Lenkrad mit Pedalen sollte Pflicht sein. Zumindest sollte man wie damals bei RSR-Livetiming sehen können, wer womit fährt und diese spezifischen Padhilfen müsste man deaktivieren können.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by XettMan - 2015/04/06 11:10

Man fährt doch auf der Bude um Spaß zu haben und nicht nur um zu gewinnen. Soll doch jeder fahren wie er kann und möchte. Wenn die Leute mit Pad vom Spiel bevorteilt werden, dann ist es halt so. Dafür können ja die Padfahrer nix. Die meisten fahren ja mit Wheel, und mit Wheel macht es nun mal deutlich mehr Spaß als mit Pad. Der Spaß steht im Vordergrund und nicht das Gewinnen um jeden Preis.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by sascha150 - 2015/04/06 11:27

Da es hier um nichts geht ist es mir auch egal!

Für nicht macht eine Sim nur Sinn mit Lenkrad, egal ob schneller oder langsamer.

Hier ist bei jedem Rennen für jedermann der richtige Gegner dabei. Egal warum.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by [GCZ]BladeRunner74 - 2015/04/06 12:17

Ich denke das regelt sich.

AC ist ja in der Lage zu den gezeiteten Runden auch die benutzte Steuerung anzugeben. Von daher werden "Padfahrer", da wo es darauf ankommt was benutzt wird, also in diversen Ligen auch entsprechend aussortiert werden!

PS: schlimm finde ich jedoch Leute die meinen mit einer Tastatur auf einem vollem Event Server mitfahren zu müssen...also ein Analoges Gamepad stellt das absolute Minimum dar.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by TheDoctor - 2015/04/06 12:42

XettMan schrieb:

Man fährt doch auf der Bude um Spaß zu haben und nicht nur um zu gewinnen. Soll doch jeder fahren wie er kann und möchte. Wenn die Leute mit Pad vom Spiel bevorteilt werden, dann ist es halt so. Dafür können ja die Padfahrer nix. Die meisten fahren ja mit Wheel, und mit Wheel macht es nun mal deutlich mehr Spaß als mit Pad. Der Spaß steht im Vordergrund und nicht das Gewinnen um jeden Preis.

In weiten Teilen stimme ich dir zu und mir ist es auch eigentlich egal, wer welche Peripherie benutzt.

Aber:

Letztlich fahren wir hier Rennen, das heißt ein gewisser Wettbewerbsgedanke steckt (zumindest für mich) irgendwo schon dahinter. Ich fahre hier nicht unbedingt um zu gewinnen, aber trotzdem möchte ich mich in einem gewissen Grad mit anderen Spielern/Fahrern messen und mich möglichst auch verbessern. Mir ist klar, dass ich an manche Fahrer hier nie rankommen werde. Trotzdem ist es eine Frage der Fairness, ob bestimmte Peripheriegeräte vom Spiel bevorteilt werden oder nicht. Wenn das was andere hier geschrieben haben stimmt (schnellere Zeiten, weniger Verschleiß, usw.), dann ist das eben in meinen Augen nicht fair.

Natürlich kann der Padspieler nix dafür und dem möchte ich auch keinen Vorwurf machen. Ich sehe das so, dass Kunos da gefragt ist eine gewisse Balance hinzubekommen. Ist aber sicher auch nicht einfach.

Das heißt für mich aber nicht, dass ich die Padspieler von der Bude ausschließen wollen würde, aber es wäre gut,

wenn man es wenigstens irgendwo sehen k nnte (was aber wohl unm glich ist).

Have fun! :)

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by XettMan - 2015/04/06 13:37

Ich bin zur Bude gekommen, da hier unverkrampft aber dennoch extrem fair gefahren wird. Nat rlich k me es der Fairness zugute, wenn Kunos Padfahrer nicht bevorteilen w rde. Aber von einem Ausschluss der Padfahrer halte ich auf der Bude garnix.

Vielleicht sehe ich das ganze so entspannt, weil ich ein konkurrenzlos schlechter Fahrer bin, und deshalb nie um das Podium fahre.

Ich gehe davon aus, dass wohl 90% sowieso mit Wheel unterwegs sind, somit sollte das nicht so ein gro es Problem auf der Bude darstellen.

Einmal pro Woche eine Stunde Spa  haben beim Event, und fair fighten. Und wenn man meint, mit Wheel nicht gewinnen zu k nnen, dann mit Pad fahren. Ich werde jedoch nie wieder mit Pad fahren. Einmal Wheel, immer Wheel.

Das wichtigste ist jedoch, den Buden-Event entspannt sehen, fair fahren und Spa  haben.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by tabis - 2015/04/06 13:59

Es gibt Menschen, die behindert sind und kein Wheel nutzen k nnen.

Und wenn jemand meint, mit pad sei man schneller, kann er es ruhig versuchen. Denn ich denke, die schnellen Leute mit pad sind Freaks, die jahrelange Erfahrung damit haben.

Du kannst niemanden aussortieren, aufgrund seiner Hardware. Wo willst du damit anfangen und wo aufh ren?

Bei analog Eingabe(gamepad sticks) sind auch keine versteckten hilfen an.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Markus1605 - 2015/04/06 14:13

Uwe Caspart schrieb:

Die Aliens auf Snoopys NOS fahren alle Pad. Keine Chance mit Wheel und Pedals mitzuhalten bei gleichem Setup. Kann ich nicht best tigen.

Ich bin meine 6:34:0xx mitm Z4 mit meinem guten alten G25 gefahren.

Ein Alien bin ich auch nicht,ich hatte nur Urlaub und viel Zeit!

Das einzige Mittel um schnell zusein heisst  ben... ben... ben. Egal ob mit Pad oder Wheel!;)

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Tpau65 - 2015/04/06 15:17

Ist echt ein heikles Thema. Letztendlich werden ja Analog-Werte in Lenkbewegung umgesetzt. Ob diese nun von einem FFB-Lenkrad oder dem Stick eines Gamepads kommen macht schon einen Unterschied imho.

Mit 'nem Pad kann man (theoretisch) viel schneller reagieren, hat daf r aber (selbst probiert) gerade bei Sims wie AC  berhaupt kein Fahrgef hl. Selbst simples geradeaus fahren hab ich kaum hinbekommen, da alles viel zu sensibel ist. Das wurde (mein AC-Test mit X360-Pad liegt schon  ber ein jahr zur ck, seitdem ist die Pad-Steuerung stark  berarbeitet worden) auch mit den verschiedenen Einstellparametern f r die Empfindlichkeit nicht besser.

Deswegen verstehe ich auch nicht, wie man mit eckiger, unrunder Fahrweise auf der NOS etliche Sekunden schneller

sein kann. :huh:

Ich selber fahr ja mit dem "Pseudo-Lenkrad" Steelseries SRW-S1 und vorher mit dem Namco neGcon. Gwissermassen sitze ich zwischen den StÃ¼hlen, da beides ingame als Lenkrad konfiguriert ist und sich zumindest vom lenken her auch so (oder Ã¤hnlich) fÃ¼hrt.

Wer des englischen mÃ¤chtig und im Kunos-Forum angemeldet ist: Der User PAKFA hat dort gerade eine Mega-Diskussion zu genau diesem Thema (Pad "darf" nicht schneller als Wheel sein) losgetreten: Guggst du :lol:

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by exbrassi - 2015/04/06 15:27

Jedem das Seine...

Eine Rennsimulation mit Pad fahren ist wie an einer Frau schrauben mit Boxhandschuhen. Das kann nie und nimmer richtig SpaÃ machen... :whistle:

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by DOC - 2015/04/07 10:40

Also ich habe schnell bei RSR geschaut aber dort sind Ã¼berall nur Lenkrad Fahrer auf den ersten PlÃ¤tzen, kannst du vielleicht ein paar Beispiele posten?

Ich glaube nicht das die Gamepad Fahrer einen Vorteil haben sollen, ist mir bisher auch nirgends aufgefallen. Aber ich denke schon das ein sehr guter Padfahrer schneller sein kann als ein guter Lenkrad Fahrer, daran sehe ich aber auch kein Problem.

Die Aliens werden ihre Zeiten weiterhin mit Lenkrad fahren und beweisen damit das die Pad Fahrer keine Chance haben.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Uwe Caspart - 2015/04/07 13:03

KÃ¶nnstest du mal bitte fÃ¼r NOS und RUF/C9/Shelby nachschauen?

Bei diesen heiklen Kisten ist es mir aufgefallen (oder auch nur eingebildet, das gilt es herauszufinden), dass deren Kisten fÃ¼rmlich auf der Strecke kleben und ich deren Linie/Bremspunkte mit Wheel nicht fahren kann ohne abzufliegen.

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by tabis - 2015/04/07 13:19

@Uwe, guckst Du:

http://www.radiators-champ.com/RSRLiveTiming/index.php?page=rank&track=1006&car=1207&rank_type=all&tyre_type=all&controller_type=all&community=all&friends=all

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Uwe Caspart - 2015/04/07 13:53

Was ist denn da die Quelle fÃ¼r die Daten?

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Druzil - 2015/04/07 14:00

Deine Zeiten werden dort Ã¼bernomme, wenn du dir die entsprechende App installierst.
Wenn die Pad-Fahrer die App nicht installiert haben, werden sie auch nicht berÃ¼cksichtigt.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by Uwe Caspart - 2015/04/07 14:11

Danke!

Also meine "Daten" die zur Frage fÃ¼hrten sind von Leuts mit denen ich gehotlapt hab (nice word) und nachgefragt habe.

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by ola - 2015/04/07 17:19

tabis schrieb:

@Uwe, guckst Du:

http://www.radiators-champ.com/RSRLiveTiming/index.php?page=rank&track=1006&car=1207&rank_type=all&tyre_type=all&controller_type=all&community=all&friends=all

Hallo, mal ne Frage, die ist hier irgendwo in den Tiefen des Forums vielleicht schonmal beantwortet worden..., wenn ja entschuldige ich mich, aber:

Bei dem zitierten link sieht man die zugeschalteten "assists". Wie wird das auf der SBB gehandhabt, sind die hier auch individuell zuschaltbar, oder sind die auf den SBB-servern bzw. -events fÃ¼r alle gleich eingestellt?

GruÃ

ola

=====

Aw: Gamepad vs Wheel

Posted by CocaCola - 2015/04/07 17:42

Soweit ich weiÃ, sind auf allen Servern die Einstellungen auf "Factory". Sprich: Hat das Fahrzeug real Hilfen, dann sind die auch auf dem Server verfÃ¼gbar.

Abschalten kann man die natÃ¼rlich immer selbst

=====