
3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by sascha150 - 2015/01/16 20:11

Hallo,

ich benötige Hilfe.

Hat jemand diese Kombi bzw. kann mir jemand mit nvidia sagen, was nun in ac und in der Software der GK ein- bzw. ausgestellt werden sollte?

Weiß jemand was am meisten GPU Power kostet und was man ausmachen kann, sollte und wirauf man verzichten kann? Da gibt es so viele Kombinationen....ohmy:

Wieviele FPS laufen bei anderen Triple Monitoring Usern denn so?

Vielen Dank vorab.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/16 21:51

Wieviele FPS laufen bei anderen Triple Monitoring Usern denn so?

Habe eine XFX 7970 leicht übertaktet und ein triple setup, mit der Auflösung 5760x1080

Im durchschnitt habe ich so um die 60-70Fps (Singelplayer)

welch 970er hast du?
und wie viel fps hast du im schnitt?

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/21 15:13

ASUS Strix 970OC

ca. 60 FPS bei Multiplayer 24 Fahrer. Klar beim Start und Unfällen geht es mal kurzfristig auf 45 runter, aber ich denke das Geheimnis ist die Mischung zw. den Einstellungen in der Grafikkarte und den AC Einstellungen.

Könntest Du mir Deine mal posten oder schicken?

Danke & Grüße

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/21 21:10

Habe bisher noch nicht grossartig an den Grafik Settings herumgeschraubt.

Gebe dir meine Settings einfach mal durch kannst ja mal per Gelegenheit ausprobieren.

-reflection Quality =LOW
-Reflection Rendering Freq =STATIC
-Smoke generation =NORMAL
-show Smoke in mirrors =JA
-Overall effect quality =NORMAL
-Glare quality =NORMAL
-Depth of field quality =Normal

-Color saturation =100%
-Anisotropischer Filter =4X
-Anti-Aliasing Samplee =2X
-Welt detail =MAX
-Schatten Aufl sung =HIGH

Wenn Du die Einstellung probierst, kannst mir Bitte mal Mitteiltes wie viel Fps du auf dem N rnburging Gp Kurs mit dem M3 E92 hast.

Danke und Gruss Andi

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Aufl sung 5780x

Posted by sascha150 - 2015/01/22 07:03

Offline?
Uhrzeit?
Anzahl KI?

Dies entscheidet alles  ber die FPS.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Aufl sung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/22 07:31

du brauchst mir nicht zu erkl ren was fps lastig ist oder nicht.
habe dich lediglich gebeten in der einstellung mit deiner karte mir zu sagen wie viel fps du hast.
habe auch schon geschrieben singel,
logischerweise offline!!
am tag punkt.
ist aber nicht unbedingt n tig, fals das f r dich zu viel ist, kannst es auch gerne lassen.
Ach ja danke f r die settings

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Aufl sung 5780 x

Posted by Techno_id - 2015/01/22 07:44

Also ich hab
bei 5040x1080
im schnitt 60 fps
f llt bei 24 autos auf min30
Details so mittel w rde ich sagen
habe eine radeon 7970hd 3gb
8gb ram
und n i5
sehr sehlten habe ich ruckler wegen speicher
so gut wie nie

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Aufl sung 5780 x

Posted by sascha150 - 2015/01/22 09:26

Andi.swiss schrieb:
du brauchst mir nicht zu erkl ren was fps lastig ist oder nicht.
habe dich lediglich gebeten in der einstellung mit deiner karte mir zu sagen wie viel fps du hast.

habe auch schon geschrieben singel,
logischerweise offline!!
am tag punkt.
ist aber nicht unbedingt nötig, falls das für dich zu viel ist, kannst es auch gerne lassen.
Ach ja danke für die settings

Schlechten Tag erwischst, was? Ich wollte Dir lediglich Angaben über die FPS machen, welche auch vergleichbar sind.
Aber wir können gerne Äpfel mit Birnen vergleichen.

"Am Tag punkt", tolle Aussage. Aber da Du ja schon alles weißt, brauchst Du den Rest auch nicht zu lesen, denn die Uhrzeit (12.00 oder 17.00 h) und Anzahl der Autos spielt bei Offline wohl eine Rolle, da die Reflexionen und Autos jeweils anders stark berechnet werden und die Grafikkarte unterschiedlich fordern. Online sieht dies wieder anders aus.

Ich habe gestern noch mal alles angepasst und jetzt läuft es stabil bei 60-70 FPS. Online gestern mit 16 Fahrern.
Kleinere Einträge zwischendurch mal, aber kaum spürbar im Bild.

Settings sind auf hohem Niveau. Ob man mehr benötigt in Online Rennen ist fraglich. Aber bei 3 Monitoren, geht der Trend bei vollen Grafikeinstellungen in AC schon sehr in Richtung 2. Grafikkarte.

Die Reflexionen fressen bei der GTX am meisten an Leistung.

Ich poste meine Fotos trotzdem mal.

Einen wunderschönen und relaxten Tag wünsche ich Dir noch.

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by sascha150 - 2015/01/22 09:27

Techno_id schrieb:

Also ich hab
bei 5040x1080
im schnitt 60 fps
läuft bei 24 autos auf min30
Details so mittel würde ich sagen
habe eine radeon 7970hd 3gb
8gb ram
und n i5
sehr selten habe ich ruckler wegen speicher
so gut wie nie

Dank Dir Techno.

Sieht bei mir ähnlich aus seit gestern. Ich poste heute Abend mal, wenn ich zu Hause bin.

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/22 12:25

okay.gut...

Dan schreibe ich dir noch mal,;) wie ich mein fps test gemacht habe.

-offline
-kl. =Null (singel)
-uhrzeit =10.00uhr
-Fz. =Bmw m3 e92 gt2
-Kurs. =nürnbergring Gp

die einstellungen habe ich ja bereits schon geschrieben.

wäre mich interessieren wie viel fps du mit diesen Einstellungen der GTX970 hast.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/22 17:57

Ohne die FOV Werte sind eure Vergleiche eh hinfällig. Je höher das FOV, desto weniger FPS.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Downforce72 - 2015/01/22 18:17

Genau

Je näher ihr euch in der Triple App die Strecke etc. holt umso weniger müß berechnet werden.

Jeder stellt sich das dort anders ein, aber in der Standard-Einstellung ist mir alles zu weit weg und dementsprechend wird mehr berechnet.

Bei drei 24 Zollern hab ich die gemessene Breite von 1400mm eingestellt bei 35-40 Rotation.

Eigentlich wäre der Weitenwert bei ca. 900, bei mir aber auf 1200 erhöht.

Ihr könnt das jetzt auch bei niedrigen Werten einstellen, Hauptsache das Verhältnis stimmt.

Darüber wird es auch andere Meinungen geben, aber ich habe auch stundenlang getestet und bin mit dem Ergebnis sehr zufrieden.

ATI R9 290X mit I7 4790K @ 4600MHz, 8GB 2400MHz CL10 auf ASRock Z97 x Killer liege ich im Durchschnitt bei 1/4 über 80 Frames.

mfg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Techno_id - 2015/01/22 20:14

Downforce72 schrieb:

Genau

Je näher ihr euch in der Triple App die Strecke etc. holt umso weniger müß berechnet werden.

Klingt interessant

ty

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/22 21:01

Ja das ist genau so.

Was die Einstellung vom Fov angeht.

Mit Verbindung der Triple-Einstellung, sehe ich keine grosse optische Veränderung beim Verändern des Fov's.

Habe es aber trotzdem mit dem Online Fov-Rechner

(nach AC) berechnet und dementsprechend eingestellt.;

Beim Triple App bin ich erst mal von der Einstellung ausgegangen wie sie von der App empfohlen wird. Da mir dies auch zu weit vom Armaturenbrett entfernt ist, optimierte ich in der Einstellung vom Weitenwert nach meinem Gefallen.

Frage:

Wie ich oben erwähnt habe.

Wenn im Menü, 3 Monitore eingestellt sind, hat die Fov-Einstellung die ich in der App mache überhaupt noch eine Funktion?

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Max_Cologne - 2015/01/23 00:58

Nein, FOV wird dann automatisch durch die Distanz bestimmt.

3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/23 05:48

Downforce72 schrieb:

Genau

Je näher ihr euch in der Triple App die Strecke etc. holt umso weniger muß berechnet werden.

Jeder stellt sich das dort anders ein ,aber in der standart einstellung ist mir alles zu weit weg und dementsprechend wird mehr berechnet.

bei drei 24 Zollern hab ich die gemessene breite von 1400mm eingestellt bei 35-40 Rotation.

eigentlich wäre der weitenwert bei ca.900 ,bei mir aber auf 1200 erhöht.

ihr könnt das jetzt auch bei niedrigen werten einstellen ,hauptsache das Verhältnis stimmt.

Darüber wird es auch andere Meinungen geben aber ich habe auch stundenlang getestet und bin mit dem ergebniss sehr zufrieden.

ATI R 9 290X mit I7 4790K @ 4600mhz , 8gb 2400mhz cl10 auf AsRock Z97 x Killer liege ich im durchschnitt bei über 80 frames.

mfg

Du mußt auch die Breite des einzelnen Monitors angeben und nicht die Gesamtbreite aller drei, dann passt auch das FoV.

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:37

Am Nürburgring laufen bei mit zw. 78-83 FPS mit den beschriebenen Einstellungen.

Ich habe gestern noch mal einiges verstellt und komme mit den folgenden Einstellungen im Multiplayer mit ca. 20 Teilnehmern auf konstante 61 FPS, welche aber auch auf 61 beschränkt sind, damit die Karte nicht immer am Limit läuft. Mehr Grafik-â€œSpielereiâ€œ benötige ich im Multiplayer nicht.

Gestern kam dann noch ein Update für die Grafikkarte, aber das war nach dem Test.

Sollte sich AC irgendwann mal in Richtung Nachtrennen, funktionierendem Scheibenwischer und einem Wettermodell entwickeln, werde ich trotz einer Asus Strix 970OC nicht um eine zweite Karte herum kommen. Dann kann man aber auch getrost sämtliche Grafikeinstellungen auf Ultra oder max hochschrauben und Offline sind dann auch 20 Gegner kein Problem mehr. Bis jetzt laufen 15 stabil.

Ja, die eine oder andere App und auch der FOV spielen vl eine Rolle bei der Performance. Zudem die Einstellungen um Grafikkartentreiber, wovon ich aber leider das Foto vergessen habe.

Vielen Dank für die Beiträge. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185223.jpg

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:40

1 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185448.jpg

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:40

2 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185509.jpg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:41

3 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185515.jpg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:41

4 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185520.jpg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:41

5 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185524.jpg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 07:41

6 http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150122_185534.jpg

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by Tino - 2015/01/23 09:16

Dein FoV ist viel zu hoch eingestellt (falsche Daten in der App für Triple Screen). Ist zwar auch ne Frage der eigenen Vorliebe aber mit richtig eingestelltem FoV fühlt es sich nach kurzer Umgewöhnungszeit besser.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 11:14

OK.:unsure:

Worüber stellst Du das dann ein bzw. berechnest Du das? Könntest Du mir sagen, was ich einstellen müsste Tino? Welche Infos benötigst Du dazu?

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by Tino - 2015/01/23 11:32

Ich benötige keine Infos. Du musst einfach nur die richtigen Werte in der App eingeben. Du hast eingegeben, dass jeder deiner drei Monitore 1,271m Breite hat. :D Du musst da den einzelnen Monitor messen, nicht die gesamte Breite aller drei. Anschließend halt Winkel, Rahmenbreite und Abstand und schon hast du das richtige FoV. Dadurch kann man halt auch Abstände besser einschätzen und die Größenverhältnisse passen wieder. Das Geschwindigkeitsgefühl sinkt aber etwas, gewöhnt man sich mit der Zeit aber dran. Dafür ist die Immersion um so besser.

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780

Posted by sascha150 - 2015/01/23 12:29

Das wäre cool mit 1,27m!

Ich stelle es heute mal um. Aber man muss ja trotzdem noch den Winkel berechnen wie man dann die Monitore anwinkelt. Glaube ich habe 29 Grad.

DANKE

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/23 12:50

führst du auch mit 27 Zoll?
der hat glaube ich eine breite etwas um die ca 600mm.
wenn ich aber den wert dort eingebe bei spinner screen dan klebe ich an der windschutzscheibe.:cheer:

und mit 200 Sachen hast das Gefühl mit 50km/h unterwegs zu sein:lol:

oder hab ich da was falsch verstanden?:)

gruss

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/23 13:08

Das meinte ich mit pers. Vorliebe. Mit so kleinen Monitoren ist der Blickwinkel halt auch kleiner als bei größeren. Versucht die Monitore so nah wie nur möglich an euch ran zu bekommen (meine alten 24er hatte ich direkt hinterm Lenkrad), dadurch kann man das FoV etwas höher bekommen. Das Geschwindigkeitsgefühl leidet zwar im ersten Moment etwas aber man gewöhnt sich dran. Mir ist es lieber mit korrektem FoV zu fahren, als mit falschen und dem völlig falschen Geschwindigkeitsgefühl.
Den Winkel kann man ja einfach messen, bei mir wars einfach, die neuen Monitore sind mit 45° Winkeln befestigt. :)

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Andi.swiss - 2015/01/23 16:49

Danke für dein Tipp Tino, werde das dieses Weekend mal probieren.

Hey, Habe mir deine Fotos angeschaut, "Wau":lol: dein Rig ist ja so was von geil:cheer:

Gefällt mir sehr gut das Teil!!
Wie gross sind die Tv's?

Ich habe schon mehrmals gelesen das beim (Fahren) mit nem Tv die Latenzzeit ein Thema ist..

Ist das eigentlich immer noch ein Thema, bei den heutigen Fernsehern?

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Michi - 2015/01/23 17:21

Tino schrieb:

(meine alten 24er hatte ich direkt hinterm Lenkrad),

Wie sieht das denn mit der Augen-Freundlichkeit aus ? Kann mir nicht vorstellen das das für die Glotzkorken so gut ist ?

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/23 18:49

Eingabeverzögerung ist immer noch ein Thema bei den TV's. Samsung z.B. ist aber absolut rauglich bei vielen Geräten. Ich habe 40 Zoll Geräte von Samsung aus der 6er Reihe und die haben keinen störenden input Lag. Empfohlen werden oft auch die 5070-5090er Modelle.

@michi

Was soll passieren? Die VR Brillen hast du noch näher dran und da hat sich auch noch keiner beschwert. ;-)

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Michi - 2015/01/23 19:05

na abwarten

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Techno_id - 2015/01/23 19:26

Michi schrieb:

Tino schrieb:

(meine alten 24er hatte ich direkt hinterm Lenkrad),

Wie sieht das denn mit der Augen-Freundlichkeit aus ? Kann mir nicht vorstellen das das für die Glotzkorken so gut ist ?

Das ist völliger Blödsinn, denn das Sichtfeld des Auges ist um ein Vielfaches größer als jeder 60 Zoll TV und das hat bisher auch keinem geschadet.

Inzwischen geht man sogar eher davon aus, dass es besser ist, nah zu kucken, denn dann muss sich die Linse im Auge maximal krümmen und dadurch bleibt sie geschmeidig.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/23 19:27

Worauf warten? Ich fahre jetzt seit Jahren so und hab keinerlei Probleme. Völlig unsinnige Sorge, die du hast.

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Michi - 2015/01/23 21:01

Kannst Du denn im real Life weiter als 10 Meter sehen ?

Entschuldige bitte , aber der musste noch raus .

=====

Aw: 3 Monitore mit GTX 970 mit Auflösung 5780 x

Posted by Tino - 2015/01/24 08:33

Ich komm irgendwie grade nicht mit. Wieso sollte ich nicht weiter als 10Meter gucken können?

Ich kanns gern nochmal wiederholen, große Monitore nah dran sind kein Problem. Für mich sogar deutlich entspannter zu fahren als auf so nem kleinen 24Zöller, wo man kaum was erkennt.

=====