

---

## 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by ronrebell - 2015/03/28 11:24

---

Heyho Community,

ein Mitglied hat mich gebeten Infos zum Thema bereitzustellen.

Zu meiner Person:

Seit Atari und co. dabei und vor 3 Jahren kurz davor die Daddlerei an den Nagel zu hängen, bis ich eher zufällig über 3D Vision stolperte und im benachbarten CB Forum einen Thread dazu erstellte. Dieser hat sich mittlerweile zum größten Erfahrungsautausch im deutschsprachigen Raum entwickelt.

Gerade im Simracing Bereich erschließt sich hier eine völlig neue Dimension verglichen mit plattem 2D. Die Technik ist mittlerweile ausgereift und Assetto Corsa bietet perfekten 3D Vision (Surround) Support out of the Box.

Weiters habe ich Oculus DK2 getestet und einen Vergleich angestellt, auch diesen könnt ihr dort finden.

Hier die nötigen Infos zum Thema:

Der Erfahrungsautausch -->

<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1326497>

Das Sys, mit dem ich derzeit unterwegs bin -->

<http://www.sysprofile.de/id159419>

Scheut euch nicht Fragen zu stellen oder eigene Erfahrungen mitzuteilen. Überwiegend bin ich im CB Forenbereich anzutreffen, aber auch hier schaue ich immer wieder einmal rein.

LG Ron

=====

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by ewi - 2015/03/28 11:36

---

Danke Ron für den interessanten Bericht. Es ist ein sehr interessantes Thema. Da wirst du in vielen die Neugier wecken. Ach so das racen mit dir gestern War aller erste sahne. Danke dafür große ewi. :) . Schön das du jetzt hier bist und ein großes willkommen.

=====

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by Wohin Genau - 2015/03/28 13:11

---

Hey Ron, schön dich hier zu sehen!

Das so Viele vom Oculus Rift geflasht sind, aber du nur mit den Achseln zucken kannst, verrät wie gut 3D bereits Heute funktionieren kann.

Ich war schon zwei Mal kurz davor mir 3D-Equipment zuzulegen, doch jedes Mal kam mir was dazwischen. Wenn die Sparschneise wieder gefüllt ist nehme ich aber nochmal Anlauf.

Gerade zum Simracen finde ich das genial.

Gruß,

Michael (CB: Informer)

=====

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by ronrebell - 2015/03/28 14:50

---

---

Danke Leute für's nette Willkommen.

Naja, mein damaliges DK2 Review kam damals auf die Startseite von ComputerBase und wurde heftig diskutiert und noch viel mehr kritisiert.

Leider wurde von Vielen nicht wahrgenommen, dass es sich dabei um einen Standpunkt eines Users mit reichlich 3D Vision Erfahrung handelt. Der Flash für einen bis dato jungfräulichen 3D User ist mit DK2 natürlich ein anderer.

Viele Redaktionen haben damals ein noch völlig unausgereiftes 3D Vision getestet und zugleich in die Tonne getreten. Dass diese Technologie mittlerweile völlig ausgereift ist, eine unglaublich kompetente Moddingcommunity hat und Bildschirme seit 3D Vision 2 mit backlightboosting eine andere Liga sind, wurde schlichtweg nicht mehr wahrgenommen.

Um hier meine DK2 Erfahrung nochmal aufzugreifen und nicht missverstanden zu werden. Tolle Technologie, zweifelsohne, aber diese benötigt gleichwie 3D Vision damals noch Zeit.

Ab 4K wird VR für anspruchsvolle User interessant zum Gamen. Dazu müssen entsprechend potente Systeme zur Verfügung stehen, um einen gaming Massenmarkt bedienen zu können. Davon (Auflösung und Systeme) sind wir heute noch Jahre entfernt.

OR hat seine Stärken jetzt schon in Sachen Visualisierung (Architekturbaus o.ä.). Da kommt 3D Vision nicht ran. Alle anderen Punkte bedürfen noch Entwicklungszeit, dies sollte man berücksichtigen.

Bei 3D Vision gabs die Jammerei, sich ne Brille aufsetzen zu müssen, die kaum mehr wiegt als ne Sonnenbrille. Mal sehn wie der Massenmarkt ein x-fach so großes und schweres VR-Teil am Kopf akzeptieren wird.

Ich bin wie gesagt seit Ewigkeiten dabei und mittlerweile mit knapp 40 ein gaming Opi. So auch die mir bekannte Community um mich rum. Einige meiner Buddies und ich selbst hatten DK2 am Start. Nach kurzer Testphase wurden die Dinger weitergegeben oder fristen in einer Schublade ihr Dasein. Gezockt wird bei uns ausschließlich 3D Vision, bei einigen Surround, nicht ohne Grund.

Wenn mans einmal hatte wird der Schritt zurück zu 2D nicht machbar. Das ist schlichtweg Heroin für die Augen. Auch wenn Kosten und hohe Hardwareanforderungen gegen jegliche Vernunft sprechen.

Gerade im Sim Bereich wundert es mich, dass dies viele noch nicht entdeckt haben. Die Bremspunkte fühlen sich Dank 3D Vision plastisch an, die Geschwindigkeit spürt man regelrecht und wenn sich das Cockpit in 3D Vision über 3 Monis ausbreitet sitzt man förmlich selber drinnen. Nach knapp 3 Jahren keine Abnutzungserscheinungen und immernoch Gänsehaut, selbst bei nem gaming Opi.

Wenige Redaktionen haben 3D Vision entdeckt bzw. ernsthaft getestet. Ausgenommen die bekannte Inside Sim Racing Bude hat damals den Test gemacht. Das Feedback sagt doch eigentlich alles:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Rq2XBNZqu3s>

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by McStinger - 2015/03/28 15:37

hi, Danke für die bisherigen Infos/links zu 3D Vision, hat auch mein Interesse geweckt. Dazu 3 kurze Fragen

Frage1: wie kann man aus eurer Sicht den sim-racing 3D Vision Eindruck bzw Erlebnis bei Nutzung "single-monitor" bewerten (nicht alle haben triple-montor sets)?

Frage 2: Habe irgendwo aufgeschnappt, das 3D Vision 2.0 auch ermöglichen soll, mit "open end FPS" zu spielen, also nicht mehr das Limit 60 FPS existiert (entsprechende Graka aber wohl voraussetzung). Kann da jemand was zu sagen?

Frage 3: kann man vielleicht hier ein paar aktuelle PC-Spezifikationen veröffentlichen, also was ist sozusagen "minimum" an aktuellen Graka, CPU erforderlich um 3D Vision flüssig(st) in AC nutzen zu können

Erstmal Danke!  
Grüße

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by ronrebell - 2015/03/28 17:41

---

@1:

Ich würde 1 Moni 3D Vision Setup jeglichem Triple Moni 2D Setup vorziehen. Ich habe damals mit nem gebrauchten 24" 3D Vision Single Moni angefangen. Der Umstiegsflash 2D --> 3d Vision war phänomenal. Mein jetziges 3D Vision Triple Surround Setup kam erst viel später. Das ist beileibe kein Muss ... sondern nur die Spitze des Eisbergs.

@2: Bei 3D Vision bleiben maximal 120 fps übrig, 60 fps quasi pro Auge. Insofern diese konstant anliegen, läuft die Sache in schnellen Rennspielen oder beispielsweise bei hektischen Shootern butterweich. @SLI gilt halt drops unter die 50 fps Marke zu vermeiden. Hier helfen zur Not framelimiter im Bereich der low fps Grenze und entsprechende BQ Anpassungen. Aber dies ist wieder ein eigenes Thema.

@3: Hier gilt vor allem, dass jegliches BQ (Bildqualitätsfeature) wie ultra setting, SSAA oder welches Blingbling auch immer, total von der 3D Vision Immersion overruled wird.

Soll heißen, dass im Normalfall 2D --> 3D Vision minus 50% fps anliegen, dieser Drop aber mit Reduzierung von Details ausgeglichen werden kann, ohne grafisch unangenehm aufzufallen.

Gebrauchte 3D Vision Monis (24-27" gibts ab um die 200,-). In Sachen GPU Einstieg reicht im Moment für Single 3D Vision Betrieb eine GPU ala GTX 770 aufwärts für Assetto aus. Nach oben keine Grenzen, soviel ist klar. Im Fall der Fälle heißt eben das eine oder andere Detail zu reduzieren. Im Gegenzug mit der 3D Vision Pracht tut das gar nicht weh. Aber das erkennt man erst dann, wenn mans selbst vor Augen hatte.

In Sachen CPU Einstieg rate ich zu I5 2500K aufwärts.

Wichtig: 3D Vision ist ein Projekt! Da heißt's gemächlich reinarbeiten, meinen verlinkten Thread gemächlich lesen und sich mit Dingen wie Konvergenzeinstellung und co vertraut zu machen.

Für den Anfang tuts ein normales midrange SYS bei weitem! Lasst euch nicht von Systemen von so verrückten wie mir erschrecken. Ich habe auch mal mit nem 190,- Moni und ner GTX 480 angefangen ... aber das steht so auch in meinem Thread.

Nach oben hin handelt man sich langsam hoch. Kennt man sich etwas am Hardwaremarkt aus, kann man auch 3D Triple kostenmäßig halbwegs erträglich realisieren. Meine 3 Monis holte ich allesamt gebraucht für 200,250,265 ,-

Achja, hier noch ein kleines how-to um dein jetziges SYS genau auszuloten:

<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1242131>

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by willsnone - 2015/03/28 19:36

---

Ich bin auch neu somit auch von mir Hallo! an alle Rennfreaks ;)

Ich bin auch schon ein weilchen mit 3D Vision unterwegs und muss sagen das es eine der geilsten Technologien ist was es so aufm Markt gibt.

Eine derartige Immersion bekommt man mit nichts anderem.

Bei RaceRoom, Assetto usw. bekommt man ein richtiges drinn Sitz Gefühl. Die im Auge@Hirn umgesetzten Abstufungen im Cockpit sind mehr als beeindruckend, die Knöpfe, Rahmen etc. sind so als könnte man sie anfassen und echt im Raum, man merkt so richtig den Abstand zum Wheel und Windschutzscheibe...also ist schon wirklich geil. Der Nachteil ist das man dann nur noch schwer zurück kann in die Platte 2D Welt...da heißt es dann oft ein weilchen warten bis ein Patch/Treiber oder mod nachgereicht wird bis damit das neue Game dann in 3D läuft.

Ich zocke mit einen Single 27" Asus Vg278h den ich damals aus der Bucht für 300,- rausgekauft habe.

Sitzabstand ist bei mir so nah wie es geht am Bildschirm damit der Fenster blick so minimal wie nur möglich ist.

Habe anfangs in der early Zeit mit einer 670er amp Assetto@3d gefahren...was auch schon gut funktionierte.

Mittlerweile bin ich auf 970 Sli umgestiegen.

Nun warte ich schon sehnsüchtig auf einen 32" curved 3D Vision Bildschirm ...das wird dann mein nächstes Upgrade zu mehr Immersion und dann hoffe ich wird mal ein gutes ausgereiftes Vr aufm Markt kommen.

OR dk2 hab ich ebenfalls schon testen können und gemerkt wieviel Potenzial in dieser Technik steckt aber leider

---

momentan noch weit weg um damit wirklich Spaß zu haben.  
Was mich total ärsst ist das momentan so gehypte 4k.  
Ich bin ein Immersions Freak und das bringt mir diesbezüglich so rein gar nichts.

In diesem Sinne und bis bald auf der Strecke, willsnone

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by McStinger - 2015/03/29 12:54

---

@ronrebell und alle anderen

Besten Dank für die Infos!  
Werde das weiter verfolgen ;)

@willsnone

32" curved 3D Vision Monitor = ist da schon was in der mache? link?

Grüße B)

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by willsnone - 2015/03/29 13:33

---

Ja Acer hat da einen 34" in der mache mit g-sync und wenns g-sync haben dann hams fast immer 3d vision mit an board.  
Vorstellung angeblich April.

Link: <http://www.computerbase.de/2015-01/acer-predator-xr341ck-krumme-34-zoll-mit-g-sync/>

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by McStinger - 2015/03/30 09:23

---

willsnone schrieb:

Ja Acer hat da einen 34" in der mache mit g-sync und wenns g-sync haben dann hams fast immer 3d vision mit an board.  
Vorstellung angeblich April.

Link: <http://www.computerbase.de/2015-01/acer-predator-xr341ck-krumme-34-zoll-mit-g-sync/>

Thx!! B)

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by ronrebell - 2015/03/30 19:31

---

Jep, langsam tut sich wieder etwas am Moni Markt.

Mein Traum wäre ein 40 Zoll 21:9 3D Vision Moni.  
Wenn's das Ding einmal geben sollte, montiere ich mein Surround Setup wieder ab.

Bis dahin muss es aber durchhalten.

---

## Aw: 3D Vision @ Simracing - Review und Erfahrungen

Posted by juppess 4 - 2016/01/02 22:01

---

Hallo Leute,  
ich hole den alten Thread nochmal hoch, da ich mit 3d Vision ein Problem habe.  
Hat die ganzen Monate funktioniert und jetzt startet der Launcher über Steam nicht mehr.  
Schalte ich 3d Vision aus, gibt es keine Probleme.  
Benutzt noch jemand 3d Vision und kann mir ein kleines Feedback geben?  
Danke und Grüße  
Juppess 4

=====